Mission Locale Montpellier
Méditerranée Métropole

CONSEILLER EN INSERTION SOCIALE ET PROFESSIONNELLE – ANIMATEUR GHINS (H/F)
1 POSTE A POURVOIR

Mission	En collaboration et complémentarité avec les membres de l'équipe de l'antenne Petit Bard, le-la conseiller-ère assure l'accueil, l'information, l'orientation et l'accompagnement des jeunes de 16 à 25 ans, sortis du système scolaire et résidant sur le territoire d'intervention de la MLJ3M. Il-elle contribue à l'animation et au développement de la GHINS — Gaming House de l'Insertion — en utilisant le jeu vidéo comme support de mobilisation, d'apprentissage et d'insertion sociale et professionnelle. Il-elle favorise l'accès des jeunes aux dispositifs de la Mission Locale et participe au rayonnement de la GHINS auprès des antennes et des partenaires de la métropole.
Localisation du poste	Mission Locale de Montpellier – Antenne Petit Bard et GHINS 1041 Rue Paul Rimbaud – 34080 MONTPELLIER
Type de contrat	**CDD jusqu'au 31 décembre 2026**
Durée hebdomadaire	35 heures
Date d'embauche	**Mi - Novembre 2026**
Présentation de la GHINS	La Gaming HOUSE DE L'INSERTION (GHINS) est un concept innovant au sein du quartier Montpellier Petit Bard, dont l'objectif est d'allier un accompagnement d'insertion professionnelle pour les jeunes de 16 à 25 ans dans un environnement totalement nouveau par la pratique du gaming et du sport. Les jeunes suivent des ateliers quotidiens permettant la transférabilité des compétences du sport et de l'E-Sport vers l'emploi et la démarche d'insertion. Ce nouveau lieu propose une pluralité d'ateliers mêlant le sport, le numérique, le jeu vidéo et l'équilibre alimentaire. Les objectifs de la GHINS sont multiples : – Favoriser différemment le « venir-vers » des entreprises auprès des jeunes. – S'appuyer sur un outil captivant et dynamique pour des jeunes démobilisés en recherche d'autonomie. – Favoriser les interactions sociales en situation de jeu au cœur d'un quartier politique de la ville. – Appréhender et valoriser les « Soft Skills » à travers le gaming et l'E-Sport. – Découvrir différemment toutes les composantes des métiers du numérique et les formations s'y afférant. – Sensibiliser les jeunes à l'importance de la pratique sportive et à une alimentation équilibrée.
Activités	<u>Missions principales :</u> – Recevoir les jeunes en **entretien individuel et collectif** et établir un **diagnostic** de leur situation, de leurs besoins et de leur projet. – Utiliser la GHINS et la pratique du jeu vidéo comme leviers pour **capter de nouveaux publics** et favoriser leur engagement dans un parcours d'insertion. – **Informer** et **orienter** les jeunes vers les services et dispositifs adaptés de la Mission Locale, notamment le CEJ et le PACEA. – **Élaborer des parcours d'accompagnement individualisés et collectifs**, en articulation avec les conseillers référents.

	– **Promouvoir et mobiliser les actions transversales**, notamment le parrainage et les périodes de mise en situation en milieu professionnel (PMSMP). – Assurer le lien entre les jeunes accueillis à la GHINS et l'antenne Petit Bard, en favorisant la continuité de leur accompagnement. - **Assurer un rôle de médiation** entre les jeunes, les conseillers, les partenaires et les entreprises. – **Concevoir, organiser** et **animer des actions collectives** utilisant le jeu vidéo comme support d'insertion sociale et professionnelle. – Faire de la GHINS un **support pédagogique** mobilisable dans les parcours proposés par la Mission Locale, notamment dans le cadre du CEJ. – Construire et tenir à jour une **programmation structurée** des activités et des créneaux d'utilisation de la GHINS. – Organiser l'accueil et l'intervention des partenaires utilisateurs, en lien avec le chargé de projet du Petit Bard. – **Promouvoir la GHINS** auprès des équipes des différents sites et des **partenaires du territoire métropolitain.** – **Animer des actions collectives** avec les partenaires et les entreprises, en utilisant le jeu vidéo comme support de rencontre et de mobilisation. – Assurer une **veille sur les dispositifs d'insertion** et les pratiques pédagogiques mobilisables dans le cadre de la GHINS. – Assurer un **suivi administratif** des accompagnements et des actions réalisées, et renseigner les outils de suivi de la Mission Locale.	
Compétences	Connaissances	• Connaissance du **public jeunes 16-25 ans et des dispositifs d'insertion, notamment le CEJ.** • Connaissance des **enjeux liés aux Quartiers Prioritaires de la Politique de la Ville (QPV).** • Bonne connaissance du **tissu partenarial, du monde de l'entreprise et des acteurs du territoire.** • Connaissance des **techniques d'animation collective et de mobilisation des publics.** • Connaissances des **usages du numérique et du jeu vidéo dans une démarche pédagogique et d'insertion.**
	Savoir Faire	• **Réaliser des diagnostics et accompagner les jeunes** dans leurs parcours d'insertion sociale et professionnelle. • **Concevoir et animer des actions collectives** favorisant la mobilisation des jeunes. • **Développer et entretenir des partenariats** avec les acteurs du territoire et les entreprises. • **Organiser, coordonner et promouvoir des projets ou actions** auprès de différents publics. • **Maîtriser les outils numériques et les logiciels de suivi d'activité, maîtrise du logiciel I-MILO serait un plus**
	Savoir-Être	• **Aisance relationnelle et sens de l'écoute.** • **Capacité à animer des groupes et à créer une dynamique collective.** • **Autonomie, sens de l'organisation et rigueur.** • **Esprit d'initiative, créativité et force de proposition.** • **Capacité à travailler en équipe et à mobiliser des partenaires autour d'un projet.**

Exigences	Expérience professionnelle exigée dans l'accompagnement socioprofessionnel des jeunes et dans l'animation d'actions collectives. Maîtrise des dispositifs d'accompagnement renforcé **particulièrement le Contrat Engagement Jeune.** Capacité à utiliser le jeu vidéo au service d'objectifs pédagogiques et d'insertion. **Maîtrise des logiciels bureautiques exigée**.
Formation souhaitée	Niveau de formation Bac + 2 minimum - Diplôme de Conseiller en insertion serait un plus
Candidature	**Adresser CV et lettre de motivation :** Le BELEM – 2éme étage – 355 rue Vendémiaire – 34000 Montpellier Ou sur la boite: postuler@mlj3m.fr **DATE LIMITE DE RÉCEPTION DES CANDIDATURES FIXÉE AU 12 NOVEMBRE 2026** **Aucune candidature parvenue après cette date ne sera examinée.**
Engagement MLJ3M	**Dans le cadre de ses engagements en faveur de l'égalité de traitement, la Mission Locale des Jeunes de Montpellier Méditerranée Métropole encourage la diversité des candidatures et garantit une procédure de recrutement exempte de toute forme de discrimination**